

Добро пожаловать в 7-е море

Это Tea (Theah) в 1668 AV (Anno Veritas)! Приготовьтесь войти в мир пиратства, дипломатии, археологии и исследований. Это мир мушкетеров, пиратов и каперов, древней магии и потерянных цивилизаций, тайн, которые прячутся в тени, и монстров, которые прячутся на виду.

Это довольно много, так что давайте узнавать это шаг за шагом.

Дерзость и Колдовство

7-е Море – это мир, где орден мушкетеров охраняет жизнь знати, а также добродетели чести, честности и братства. Это мир острых лезвий и острого ума, где острая реплика может быть столь же смертоносной, как и острие меча.

Это также мир, где аристократия контролирует самую могущественную силу из всех – магию. Мощная магия пульсирует в сердцах благородного сословия, сила, которая была дана им давным-давно.

Твердая кромка стали, соединенная с призрачной субстанцией колдовства, - это мир **7-го Моря**.

Пиратство и Приключения

Пиратов **7-го Моря** объединяет общая основа – свобода. Пираты плывут куда хотят, берут что хотят и живут жизнью свободы, неведомой никому в мире **7-го Моря**.

С упадком Церкви дела у пиратов пошли еще лучше. Знать Теи нанимает смельчаков, чтобы исследовать неизвестное и вернуться с добычей, которую они обнаружат. Конечно, если эти авантюристы ослабят свою бдительность хотя бы на мгновение, они окажутся перед угрозой пиратов, ищущих легкую добычу.

Дипломатия и Интриги

В мире **7-го Моря** королевства находятся на грани превращения в страны. При дворах королей и королев дипломаты пытаются разрешить споры народов. Нарастающая волна национализма растет, и новый вид конфликта – скрытая война – находит свой путь в мир.

Агенты, обученные искусству обмана, живут опасной жизнью иллюзии, поскольку они крадут вражеские секреты только своей красотой, хитростью и умом... и готовность сделать все для короны и страны.

Археология и Исследования

За королевствами Теа лежат руины древней цивилизации, потерянной много веков назад: огромные города потерянного Сирнета. Кто знает, какие древние тайны и сокровища остаются невидимыми для человеческих глаз, нетронутыми человеческими руками?

Мужчины и женщины, называющие себя “археологами”, откапывают эти сокровища и возвращают их в благородные руки. Они надеются открыть тайны Сирны в надежде, что смогут найти ключ к истокам человечества и, возможно, к тайнам самой Вселенной.

Романтика и Месть

Поэты говорят, что те, кто влюбляется, становятся больными от любви. Вы не можете есть, вы не можете думать, вы не можете ничего делать. И единственное лекарство от вашей болезни – это причина вашей болезни: тот, кого вы любите. Месть вызывает такую же болезнь. Единственное лекарство от вашей болезни – это причина вашей болезни: тот, кто должен заплатить за вашу боль. Месть – опасный путь, ведущий

некоторых героев прямо в теплые объятия злодейства.

Нации

Теа состоит из нескольких народов, каждый из которых имеет свой собственный характер и индивидуальность. Понятие "нация" является новым для Теа и появилось лишь в прошлом столетии или около того. Этих профилей должно быть достаточно для начала работы. Более подробную информацию о каждой нации смотрите в главе 2 основного свода правил, начиная со страницы 19.

Авалон

Также известный как "Остров Очарования", Авалон является одним из Трех Королевств. Королева Элейн держит Грааль, древний и могущественный предмет, который делает ее бесспорным монархом. Пока она владеет Граалем, Авалон и его родственные острова остаются единым целым. Герои Авалона также едины в своем деле: защите королев от опасности.

Авалон – это страна, где легенды – это больше, чем просто истории: они – само воплощение магической силы. Чем значительнее история героя, тем значительнее она становится. Это магия Авалона, магия под названием "Очарование"

На острове также есть другая раса, живущая среди Авалонцев: таинственные сидхе. Будь то прекрасный рыцарь Сидхе или хитрый дух-обманщик, Сидхе приходят во многих формах и требуют большого уважения от Авалонцев.

Внешний вид

Типичный Авалонец имеет бледную кожу и светлые глаза. Цвет волос варьируется от темного до светлого. И мужчины, и женщины полны сил. Мужчины отращивают бороды. Мужчины и женщины отращивают длинные волосы с косичками.

Одежда имеет чаще всего шерстяная, в несколько слоёв: на Авалоне можно быть холодно. Недавняя тенденция среди моряков Авалона – это карманы: что-то, что начало распространяться и среди других культур. Ношение железных браслетов или ожерелий также популярно, просто на случай, если вы забредете к недружественному Сидхе. Железо иногда блокирует магию Сидхе. Иногда.

Типичные Профессии

Многие Авалонцы начинают как моряки и рыбаки.

Когда живешь на острове, самым обильным источником пищи является море. На Авалоне также немало охотников и фермеров, но большинство семей зарабатывают на жизнь морем, чем любой другой профессией.



Религия

Как герой Авалона, у вас есть выбор: друидические верования, Ватисинская Церковь, Церковь Авалона или Протестантская Церковь. Древнейшая религия, вера друидов, поддерживается различными жрецами и жрицами. Вера друидов плохо организована, да она и не хочет этого. Если вы верите в Древних Богов Авалона, вы собираетесь в священные дни в лесу, а затем танцуете, поете и резвитесь до рассвета.

Если вы Ватисинец, вы верите, что можете понять ум Бога, изучая его творение.

Если вы последователь Церкви Авалона, вы верите, что Элейн является главой Церкви, но в остальном следуете тем же принципам, что и Вера Ватисина.

Совсем недавно на Авалон прибыли
Протестанты. Если вы Протестанец, то вы
ищите способы установить контакт с
Теусом, не полагаясь на Церковь.

Имена

В Авалоне царит великая ностальгия с тех
пор, как Элейн взошла на трон, и то, в чём
она отображается больше всего, - это
меняющийся язык. Мужчины и женщины
меняют свои современные имена на более
традиционные, а детей называют в честь
великих героев истории Авалона.

Распространенные Мужские Имена: Эйдан,
Алан, Бран, Двайер, Эдвард, Финн,
Гарольд, Джером, Кит, Лиам, Люк,
Малькольм, Майкл, Морган, Оссиан,
Квинн, Ричард, Шон, Томас, Уолтер

Распространенные Женские Имена:
Эйлин, Элисон, Бриджит, Кэролайн, Дениз,
Элейн, Грейс, Хелен, Джейн, Карен, Лейла,
Мейв, Мэри, Памела, Саббина, Сибилла,
Тереза, Вероника

Отношения

Когда вы играете Героя Авалона,
убедитесь, что все замечают, что вы
делаете. В конце концов, этого требует
Очарование. Герои, которых помнят
Авалонские барды, живут вечно, и
единственный способ остаться в памяти –
это совершить невозможное.

Гостеприимство – это огромная часть
культуры Авалона. На острове люди,
которых вы встречаете, могут быть
обычными путешественниками или
могущественными Сидхе: вы никогда не
знаете, когда и как добрый жест или
жестокый упрек вернутся к вам. Так что
относитесь к незнакомцам с уважением.

Инишмор

Еще один из Островов Очарования, жители Инишмора – Иниши – не любят, когда их называют “Авалонцами”. Да, их народ часть Трех Королевств, и да, они признают Элейн Верховной Королевой, но не называйте их Авалоном. Назовите моряка Иниша Авалонцем, и вы, скорее всего, проведете остаток ночи в поисках своих зубов.

Возможно, сейчас между двумя нациями царит мир, но старые раны заживают медленно. Иниши обычно не доверяют авалонским амбициям, а Авалонцы с подозрением относятся к мести Инишей.

Что же касается остальной части Теи, то Иниши с удовольствием путешествуют и пополняют свои личные легенды. Та же магия, что направляет сердца Авалонцев – Очарование – делает Инишей одними из самых отважных искателей приключений в Тее. Некоторые говорят, потому что они пьяны и безрассудны.

Но Инишам лучше знать. Это ключ к магии Инишей: превращение смертного в бессмертного. В историю. В легенду.

Внешний вид

Иниши, как правило, немного ниже среднего Теанца, но они также имеют тенденцию быть сильнее и крепче. Инишмор – аграрная нация, подавляющее большинство населения которой ежедневно занимается физическим трудом. Даже благородное сословие. Их волосы обычно черные или красные с бледной кожей. Голубые и зеленые глаза встречаются часто, но большинство Инишей имеют темные глаза.

Одежда обычно тяжелая, чтобы приспособиться к влажному и холодному климату Инишмора. Иниши также любят заплетать волосы как мужчины, так и женщины (и это включает в себя заплетенные бороды).

Типичные Профессии

В Авалонском флоте больше Инишских моряков, чем Авалонских. И хотя в Инишморе нет официальной армии, почти каждый фермер и рыбак знает, как пользоваться мечом. Поскольку Инишмор имеет мало официальных контактов с другими нациями, они должны полагаться только на себя. Отсутствие торговли с Монтень – означает производство своего ликера. Отсутствие торговли с Кастилией – означает производство своих мечей. Производство — это не предмет гордости для Инишей, это предмет необходимости.



Религия

Вера – это сложное дело для Инишей. Они приняли веру Ватисина, но смешали ее с язычеством Инишей. Некоторые говорят, что они приняли Ватисинскую Церковь, потому что король Авалона отверг ее. В то же время они также признают Старую Веру Инсмора, признают старых богов и богинь, используют истории своих героев чтобы вдохновить будущие поколения

Имена

Инишские имена состоят из двух частей: вашего имени и фамилии, известной в Инишморе как “имя клана”. Из-за оккупации Авалона и Монтеня очень сложная система клановых имен была оставлена и заменена упрощенной системой. Большинство Инишских клановых имен имеют приставку “О” или “Мак”, например О’Блейн или МакМарин.

Буква “О” означает “внук/внучка”, а буква “Мак” - “сын/дочь”. Таким образом, Герой мог бы иметь имя Килан О’Килан, или “Килан, внук Килана”.

Распространенные Мужские Имена: Аббан, Адхам, Эйдан, Барфинд, Барри, Брейди, Кэри, Сеаллах, Донах, Донал, Дубхан, Энда, Эннис, Финн, Килан, Лохлейн, Маникс, Риордан, Сеагдха, Тейге, Торин, Уиллиг

Распространенные Женские Имена: Айден, Айгнейс, Бибхинн, Блейн, Бриг, Катлин, Клода, Дарен, Дейрдре, Эабха, Иаван, Эна, Фионнуала, Гобнаит, Идэ, Килан, Леан, Мейв, Майрин, Мор, Неасса, Нора, Орлайт, Сиобхан

Отношения

Играя за Героя Иниша, помните, что ваш Народ остался верен Старой Вере. Авалон и Марки потеряли этот путь, обратившись к Церкви Ватисина. Единственная причина, по которой Очарование вернулось на Авалон, - это то, что королева Элейн достойна владеть Граалем. Ее преданность и вера объединили Авалонские острова... на данный момент.

А пока вам нужно создать магию. Вы должны совершать эпические ошибки, сражаться с каждой унцией силы в вашем теле и любить с каждой унцией страсти в вашем сердце. Это единственный способ стать бессмертным... стать легендой.

Высокогорные Марки

На протяжении столетий ваш народ жил под властью тирантов – злодейских Авалонских королей и королев, которые видели в вашем народе не более чем грубых дикарей, низводя их почти до рабского состояния. Потом Королева Элейн забрала Грааль, и теперь царит мир. Нынешний Король Марок, Джеймс МакДафф II, стоит рядом с ней и называет ее "Королевой". Но не все в Марке согласны с этим.

Из всех королевств Авалона Марки относятся к Сидхе наименее дружелюбно. Существует неохотное уважение к их силе, но многие считают их слишком легкомысленными и жестокими. Марки – это практичное место, которое создает сильный народ, не зависящий от "даров" Сидхе. Нельзя игнорировать силу Очарования, но участники Марша используют ее иначе, чем другие. Их Герои честные и откровенные мужчины и женщины, которые ставят под сомнение власть королей и королев. Люди рождались свободными и должны были жить свободными. У королевской власти есть долг перед теми, кем она правит, и те, кто злоупотребляет этим долгом, заслуживают наименьшего уважения чем кто-либо.

В Марке пока царит мир. Но только на данный момент. Они знают, что мир - это только пауза между войнами. Какой бы мудрой и доброй ни была эта королева Элейн, война уже идет. И только Высокогорные Марки будут готовы к этому.

Внешний вид

Маркцы, как правило, высокие, с длинными конечностями. Даже их благородная работа долгими днями показывает их силу. И дворяне, и простолюдины часто одеваются одинаково. Мужчины и женщины носят

длинный белый леня, который представляет собой длинную белую рубашку, доходящую до колен.

Типичные Профессии

У горцев нет постоянной армии, но каждый из их сыновей и дочерей обучен быть воинами с того дня, как они научатся ходить. Их учат использовать все как оружие: даже саму землю.



Сельское хозяйство в высокогорье является грубым, большая часть земли покрыта лесами и холмами. Сельскохозяйственные уголья ценны и очень желанны для тех, у кого есть амбиции. Большинство горцев кормят свои семьи охотой и озерной рыбалкой.

Религия

Марки - это мешанина религиозных верований. Из-за их недоверчивых отношений с Сидхе, Марки приняли Ватисинскую Церковь. Последователи Старой Веры все еще остаются, хотя их и считают чужаками. Чужаками, но не изгоями. Это важное различие.

Протестантское движение достигло Марки почти десять лет назад и принесло еще большую религиозную путаницу. В настоящее время почти треть людей в Марках выступают против, но пока существует только напряженность, насилия нет. Если Высокогорные Марки и восприняли что-то от правления королевы Элейн, так это религиозную терпимость.

Имена

У горцев есть два имени: их настоящее имя и отчество или название клана. Имя клана обычно происходит от основателя клана – мужчины или женщины — а не от члена семьи (вот почему имена горцев более последовательны, чем Инишские имена, которые являются более личными). Для мужчин название клана

имеет приставку "Мак", а для женщин - "Ник". Например, Ангус МакБрайд и Бейлиг НикБрайд из одного клана.

Распространенные Мужские Имена: Онгас, Охаган, Бэтан, Блэр, Кайлен, Кайбре, Карсон, Колин, Дугальд, Элэр, Уоган, Юэн, Фэрчар, Фингал, Гориад, Грир, Хамиш Керр, Гран-При Шеймас, Слайнэ, Там

Распространенные Женские Имена: Айлин, Айлса, Бейлиг, Блэр, Каоимхе, Деоиридх, Заласайд, Эймхир, Эйтне, Фионнуала, Гормлайт, Исла, Лачина, Лилиас, Майри, Ойгринг, Сеона, Шеона, Силеас, Теарлаг, Уна.

Король или королева должны заслужить доверие народа, а оно никогда не дается легко. Власть порождает коррупцию во всем — никто не застрахован от этого чистого факта. Король должен прислушиваться к своему народу, доверять ему и защищать его. Иначе он потеряется в звуке собственного голоса.

Хотя это звучит так, словно маркцы суровый народ, они разгоняют это подозрение здоровым весельем. Возможно, именно подавляющее присутствие рока в их культуре делает праздники намного более радостными.

Кастилья

Для Кастильца три вещи возглавляют вашу жизнь: Бог, Король и семья. В этом порядке. Конечно, иногда обстоятельства могут поменять эти три приоритета, но они всегда являются вашими главными приоритетами.

Кастильцы – гордый народ, и у них есть на это право. Кастилия - самая образованная страна в Тее. Это дом Ватисинской Церкви и центральное поселение Церкви - "Чтобы узнать разум Бога, вы должны изучить его творение." Знания и учеба – это добродетели, вбитые в сознание каждого Кастильского ребенка.

Кастильцы имеют очень большие семьи. Все ваши родственники, независимо от того, насколько они далеки, - кузены. А кузены – это семья. Ты защищаешь свою семью. Поступить иначе – значит скомпрометировать свою честь. Храбрость – еще одна добродетель, которой учатся молодые Кастильцы. Церковь учит, что мужество – это способность человеческого разума признавать некоторые вещи более важными, чем наша собственная смертность. Соедините это понятие с понятием семьи, и вы получите Кастильцев, бросающих свои жизни между опасностью и членами семьи.

И это подводит нас к понятию Кастильской чести. Репутация человека целиком зависит от его чести. Сохраняет ли он достоинство своей семьи? Служит ли он королю? Воздаст ли он должное почтение Богу? Эти вещи определяют честь Кастильца. Запятняйте его на свой страх и риск.

Внешний вид

Кастильцы, как правило, имеют более темные волосы и кожу, чем другие Теанцы в результате вторжений в Империю Полумесяца столетия назад. Полумесяц удерживал Кастилию более двухсот лет, принося с собой свою культуру. В Кастильской одежде и архитектура все еще эхом отдаётся это время. Пышные рукава, вьющиеся волосы и густые бороды

для мужчин, в то время как у женщин оливковая кожа, длинные черные волосы и золотые глаза.



Кастильцы, которые могут себе это позволить, любят внешний вид кожи и часто показывают ее. И мужчины, и женщины носят мечи – символ Кастильской чести. Это такой преобладающий символ, некоторые деревни имеют общинные мечи, общие для всех в целях защиты деревни от бандитов.

Типичные Профессии

Большинство Кастильцев были воспитаны в деревне с церковью, обеспечивающей образование и просвещение. Большинство также знают, как пользоваться мечом. Выходцы из более скромных семей, как правило, фермеры и рыбаки. Некоторые из них – просветители, завербованные Церковью для поддержания репутации Кастилии как самой просвещенной нации в Тее.

Но самой распространённой предысторией для Кастильцев является солдатская: Кастилия может похвастаться одной из самых больших и мощных армий Теи. Люди считают службу в армии своим долгом: служить королю, а значит, служить Богу, а значит, защищать свою семью.

Религия

С тех пор как в 1257 году в Кастилию была перенесена резиденция Церкви Пророков, эта страна стала примером благочестия в современной Тее. Она приносит Кастильцам огромное политическое влияние, что дает Кастилии дополнительные дипломатические посты во всех крупных городах мира. Вместе с этими благами пришла и большая ответственность — поддерживать благословенный образ Пророков и

действовать в соответствии со многими указами их Церкви.

Это было нелегко. Со времен Третьего Пророка отношение Церкви к прощению и милосердию изменилось. С годами эта позиция изменилась еще больше. Наконец, в течение последних десяти лет нарастающая угроза инквизиции превратилась в бурю. Кастилия прочно удерживается в его руках, и Верховный Инквизитор Вердуго не хочет менять это в ближайшее время.

Ватисинская Церковь является центром обучения в Тее. По крайней мере, так было раньше. Но в последние годы инквизиция захватила власть над Церковью, превратив ее из Центра образования в центр страха и насилия. Церковь активно ищет еретиков, чтобы обратить их в свою веру или убить, и в наши дни допрос инквизиции делает вас еретиком.

Это не значит, что в церкви нет хороших мужчин и женщин. Напротив, большинство верующих — добрые люди, придерживающиеся добродетелей и ценностей, которым когда-то учила Церковь. Это чиновники извратили послание Церкви. И как хороший Кастилец, одна из ваших главных обязанностей — вернуть Святой Матери Церкви ее былую славу.

Имена

В дополнение к данному имени, такому как Родриго или Эстрелла, Кастилец также имеет одно или несколько “имен”, любое из которых может быть использовано или отброшено.

Первый вид имени — это отчество: имя, полученное от вашего отца, матери или другого родственника. Например, если ваше имя Селена, а имя вашего отца Густаво, вы можете быть известны как Селена де Густаво.

Второй вид имени — это локатив: имя, производное от того места, где вы родились. Вы могли бы быть Эстрельей дель Рио или “Эстрельей Реки”. Или

Родриго де Аламилья, или “Родриго из города Аламилья”.

Кастильские имена могут стать довольно длинными, добавляя имена по мере продвижения. Традиционные кастильские имена могут иметь целых три или четыре имени. Например, у Кастильца может быть имя: “Эстрелья Кармела де Фернандес дель Рио”.

Распространенные Мужские Имена:
Алонсо, Андрес, Бальтазар, Бенито, Карлос, Диего, Доминго, Эстебан, Фелипе, Гаспар, Гектор, Хайме, Хуан, Лукас, Мигель, Родриго, Санчо, Себастьян, Томас

Распространенные Женские Имена:
Андреа, Анхела, Беатрис, Каталина, Клара, Константина, Кристина, Флориана, Франциска, Инес, Изабель, Джулиана, Лусия, Луиза, Мария, Китерия, Санча, Сюзанна, Урсула, Иоланда

Отношения

Кастильцы чрезвычайно горды и, конечно, чувствуют, что имеют на это право. Самая цивилизованная и образованная культура в Теа, они величайшие бойцы, величайшие поэты, величайшие любовники... это не слепая гордость: Кастилец доказывает свою ценность каждый миг каждого дня. Этого требует честь.

Кастильцы тоже могут долго держать обиду. Их поражение от флота Авалона все еще разжигает темные огни в сердце, но только потому, что Авалонцы не встретили свое неизбежное поражение с честью, а вместо этого использовали коварную тактику. Честное поражение — это возможность продемонстрировать свою честь. Побежденный мечом Кастилец не оправдывается, но признает свою потерю с достоинством и изяществом. Точно так же, после победы над достойным противником, милосердие является правильным Кастильским ответом.

Но злодей без чести и достоинства не заслуживает ничего, кроме презрения и

быстрой, холодной смерти, принесенной умелой Кастильской рукой.

Разнообразие в Теа

Самое большое различие между этими народами и народами Европы – это разнообразие.

Ватисинская Церковь учит, что все мужчины и женщины равны в глазах Творца, независимо от того, где они родились и как выглядят. Из-за этого различия культурная миграция происходила с большей регулярностью, чем в Европе. Это означает, что большая часть людей, родившихся в одной стране, живет в другой.

Нации все еще имеют общую идентичность, но исключения есть везде. Самое главное, что Теанцы не видят в них исключений. Вы родились и выросли в Инишморе? Тогда ты Иниш. Вы родились и выросли в Уссуре? Значит, ты Уссуриец.

Хотя это далеко не культурный плавильный котел, есть те, кто жил в странах на протяжении поколений, которые являются потомками людей из далеких стран. Вы можете найти каждый тон кожи в каждой нации.

Эйзен

"Наша земля может быть грязью, но это наша грязь". Такова сила духа Героев Эйзена. Все вокруг них разрушено, но для Эйзенов это просто означает возможность восстановиться. Дух Эйзена не может быть стерт в порошок. Его можно только сбросить в грязь. Но от этого они могут восстановиться. И перестроиться.

Эйзенцы не знают значения слова "капитулировать". Они будут сражаться до тех пор, пока не останется ничего, за что можно было бы сражаться. А грязь стоит того, чтобы за нее бороться. В ней есть их кровь и их дыхание. И они умрут, сражаясь за неё.

Целая нация ветеранов. Уставшие от войны и готовые сложить оружие. Но война еще не закончилась. Монтень и Кастилья, может быть, и ушли, но они оставили войну после себя. Но теперь это война против другого врага. Тени врага, но не истинной формы.

Внешний вид

Герои Эйзена, как мужчины, так и женщины, как правило, больше, чем жизнь — метафорически и буквально. У них обычно светлые волосы и светлые глаза с бледной кожей. Мускулистые и толстые тела — обычное дело.

Поскольку земля находится в такой бедности, одежда Эйзена часто очень скромна и практична. Большая часть одежды сделана на заказ: тяжелая кожа, тяжелый хлопок и толстые пуговицы. Высокие сапоги, чтобы ориентироваться в предательской местности, и толстые перчатки для холодных зимних ночей. Тяжелые плащи, защищающие от дождя голову. Кроме того, Железный Крест Пророка на шее. Это очень важно для Эйзенца.

Типичные Профессии

Каждый в Эйзене — солдат или нет — ветеран войны Креста. Когда армия марширует по вашему полю, вы учитесь быстро защищаться. Кроме того,

превращение сельской местности в живой кошмар способствовало изучению Гексенверка... для добра и зла.



Религия

Эйзен — основа Протестантизма. Движение началось в Эйзене после того, как Король Франц II защитил её основы, и с тех пор народ был рад освободиться от оков Ватисинской Церкви.

Имена

У большинства Эйзенцев есть три имени: Имя, Фамилия и имя Эрен, или "имя чести". Фамилия передается от отца ребенка, как и большинство фамилий.

Наконец, имя Эрен дается ребенку в честь друга или родственника родителей. Как правило, это имя заслуженного человека. Для Эйзенца назвать своего первенца в честь друга — это самый большой комплимент, который он может сделать. В редких случаях мужчины получали женское имя в качестве своего эрен имени, и наоборот. Хотя это может быть несколько забавно, смеяться над именем Эйзенца — смертельное оскорбление. Когда Эйзенец представляет себя, он называет свое имя, свое эренское имя, а затем свою фамилию.

Например, если человек представляется как "Грегор Фридрих Дамаске", он говорит, что его имя — Грегор, фамилия — Дамаске, а Эрен имя — Фридрих.

Распространенные Мужские Имена: Адриан, Бернхард, Дирк, Эрих, Густав, Ганс, Йозеф, Курт, Лоренц, Макс, Оливер, Филипп, Рейнхард, Рольф, Стефан, Фолькер, Венцель, Вилли, Ксавер

Распространенные Женские Имена: Анна, Кордула, Корнелия, Дора, Ева, Габриэле, Ингрид, Янина, Кирстин, Лена, Маргрит, Мона, Нина, Рут, Сигрид, Сильвия, Тина, Урсула

Отношения

Эйзены защищают свою Родину. Они рассматривают свое наследие как знак гордости. Эйзенец никогда не бежит. Даже перед лицом абсолютного ужаса. С другой стороны, Эйзенец никогда не начинает бой, который он не думает, что сможет закончить. Это потому, что Эйзенец думает и действует в высшей степени практично.

Когда вся ваша страна разрушена, вы не можете рисковать расточительством.

Хексенверк — это проблема. Одни видят в этом неизбежное зло, другие — просто зло, усугубляющее проблему. Да, есть хорошие мужчины и женщины, использующие его, но как долго они могут делать это, не рискуя развращением? С другой стороны, использование Хексенверк может быть самым мощным инструментом Эйзенцев для борьбы с ужасами, появившимися после войны Креста. Хороших ответов нет.

Монтень

Свобода. Равенство. Братство. Эти три слова — ключ к пониманию характера Монтень. Свобода, Равенство и Братство. Но есть еще одно слово, столь же важное для понимания Монтеня: щегольство. Это желание выделиться, быть уникальным, иметь голос в мире. Это главное качество людей Монтеня, которое делает их теми, кто они есть.

Монтень — это нация, разделенная на два различных народа: богатых и бедных. Король, который называет себя "Император Мира" — сидит во дворце богатства и власти, эгоистично сохраняя его для себя, в то время как окружающие страдают и голодают. Большинство богатых игнорируют крайнюю нищету, которая окружает самые богатые районы Монтеня, но есть те, кто в благородном классе стремится облегчить страдания бедных, хотя проблема является эпидемией.

Внешний вид

У Героя Монтеня нет "типичного взгляда". Монтень — это разнородная нация с разными внешними признаками, основанными на региональных стереотипах. Черные волосы, светлые волосы и каштановые волосы являются общими вне зависимости от того, где вы находитесь. У большинства Монтенцев голубые или зеленые глаза. Из-за Миграции Ифри в 1554 году некоторые из них имеют более темную кожу и густые вьющиеся волосы.

Аристократы, как правило, носят парики, краску для лица и макияж, одеваются в экстравагантную одежду и пользуются большим количеством духов — как мужчины, так и женщины. Простые люди одеваются гораздо скромнее, но все же стараются сохранять гордый вид. Одежда более функциональна — сделана из более толстых и прочных материалов — с выдающимся талантом.

Типичные Профессии

После войны Креста и потому, что Император любит быть окруженным солдатами, многие из молодых людей Монтеня имеют военную подготовку. Многие фермеры и владельцы ферм Монтеня — отставные военные, неофициально обучающие своих сыновей и дочерей фехтованию, надеясь, что они смогут зарабатывать на жизнь в большом городе в качестве членов гвардии мушкетеров Императора. У Императора нет большого флота — он не видит в нем прямой выгоды и большого риска — хотя некоторые матросы Монтеня убедили его дать им каперское свидетельство.



Религия

На первый взгляд Монтень — это Ватисинская нация. Однако Император считает себя философом и атеистом, позиция, которая позволяет ему "экспериментировать с любой моралью, которую он выберет." Он считает тех, кто верит в "суеверия Ватисина", ребяческими и грубыми. Таким образом, большинство придворных тоже считают себя "философами", даже если они тайно веруют.

Для простого народа, однако, вера так же индивидуальна, как и стиль. Большинство Монтенцев верны, но выражают свою веру по-своему. Они вместе посещают мессу и молятся, но Монтенец считает, что каждый должен найти Бога по-своему.

Имена

Как и в остальном обществе Монтеня, имя вращается вокруг социального статуса человека. Имена собственные дворянства предваряются титулом, затем первым именем и фамилией, за которыми следует слово "де" и провинция, которой они

управляют. Духовенство не связано с процессом наречения дворянства; большинство из них, фактически, теряют свое родовое имя, когда они занимают свое положение.

У купечества есть имя и фамилия, а у крестьян — очень простые имена.

Распространенные Мужские Имена:
Амбруаз, Блез, Седрик, Даниэль, Денис,
Эжен, Феликс, Жерар, Ги, Анри, Жак,
Жюль, Люк, Марк, Мартин, Пьер, Реми,
Себастьян, Виктор, Захария

Распространенные Женские Имена:
Аллетта, Андре, Ариэль, Бланш, Камилла,
Козетта, Доминик, Эстель, Франсина,
Жоржетта, Генриетта, Ирен, Жюли, Лидия,
Николь, Филиппина, Розелина, Сильвия,
Бивiana

Отношения

Монтенцы стремятся быть лучшими в том, что они делают. Лучший плотник, лучший виноторговец, лучший дуэлянт. Если вы не стараетесь быть лучшим в том, что вы делаете, вы не достойны уважения или чести. К сожалению, монархия впала в упадок и легкомыслие, загнав остальную часть страны в бездарность.

Жители Монтеня не забывают об этом тяжелом положении, но чувствуют, что мало что могут сделать. Цареубийство? Об этом не может быть и речи. Но если "Император" не отступит ради блага своего народа, то какой же выбор остается у Героя?

Сарматское Содружество

В мире, где короли и королевы решают судьбы Наций, Содружество — исключение.

В Содружестве каждый гражданин имеет право голоса.

Любой может войти в Сейм (Сарматский Сенат) и высказаться или проголосовать. Один этот факт делает Содружество другим. Но это еще не все.

Сарматизм — ностальгическая волна рыцарства, захлестнувшая Содружество, — это понимание того, что дворянство обязано защищать простой народ. Эта волна началась в Дворянском сословии, но перешла и к простолюдинам. Ощущение того, что мы действительно все вместе и у нас есть ответственность друг перед другом. Обязанности рыцаря — это то, что ожидается от каждого гражданина.

Но на окраинах цивилизации все еще сохраняются старые обычаи. Старые голоса, обещающие власть. Конечно, искушение победить дьявола всегда плавает в вашем уме. Конечно, вы можете победить дьявола в ее собственной игре. Может ли сарматизм пережить эти древние искушения? Ваш выбор ответит на этот вопрос.

Внешний вид

Ваш Сарматский герой либо из Западной Ржепосполита, либо из Восточной Куронии. Оба народа, как правило, темноволосые и бледные, хотя есть много людей, которые имеют более темные черты лица из-за их близости к Империи Полумесяца и Ифри. Они имеют средний рост для Теанцев, хотя, как правило, более коренастые: небольшой вес помогает при долгих зимах.

Ржепосполитские Герои, скорее всего, примут рыцарскую одежду Сарматской кражи: длинные плащи (обычно малиновые), отличительный пояс и саблю. Куронцы стремятся выделиться среди своих западных соседей, предпочитая носить более традиционную одежду —

практичные брюки, толстые сапоги и тяжелую рубашку — как для работающих мужчин, так и для женщин.



Типичные Профессии

Возрождение рыцарства привело к буму в сарматской армии — не говоря уже о том, что армия теперь может появиться на Сейме и голосовать за или против военных действий. Элитная армия сарматов — это крылатые гусары, кавалерийский полк, известный по всему Теа. С буквальными крыльями, прикрепленными к задней части их брони, они представляют собой ужасающее зрелище и ужасающую силу.

Религия

Ватисинская Церковь получила значительное влияние в западной части Содружества, но совсем не на востоке. Ржепосполита восприняла послание пророков, но все же понимает, что некоторые силы старше Церкви.

Тем временем в Куронии жрецы Ватисина не могут закрепиться ни на одном плацдарме. У них нет официальной религии — только мудрые мужчины и женщины, которые помогают деревням пережить темные времена и помогают праздновать светлые времена.

Имена

Две нации Содружества имеют свои собственные языки, а, следовательно, и свои собственные имена.

Женские Имена Ржепосполита: Аделаида, Чеслава, Дорота, Элихия, Грация, Ханна, Игнация, Янина, Юзефа, Мирослава, Урсула, Зита

Мужские Имена Ржепосполита: Анджей, Бартломей, Давид, Гавел, Игнаций, Ярослав, Леслав, Мацей, Пшемислав, Рох, Зигмунт

Женские Имена Куронии: Агне, Дануте, Эмилия, Эстера, Габия, Елена, Камиле,

Катре, Лайма, Лея, Лилия, Свайоне, Угне,
Вильтауте

Мужские Имена Куронии: Брониус, Дарий,
Эрикас, Херкус, Игнас, Юргис, Каспарас,
Миколас, Ноюс, Петрас, Пилипас,
Жидрунас

Отношения

На самом деле есть два Сарматских Героя:
Западный герой и Восточный герой.
Западный герой окутан Золотой свободой
и сарматской ностальгией. Он считает, что
его страна движется вперед и в некотором
смысле является более прогрессивной,
чем любая другая. В конце концов, в какой
другой стране фермер может сказать
королю “нет”? Он верит в рыцарство,
справедливость и милосердие.

Восточный герой видит достоинства
сарматизма — и может даже практиковать
их по-своему, — но он также понимает, что
мир не так светел, как считает его
Западный друг. Он более практичен,
полагается на обман, когда это
необходимо — в конце концов, вы должны
обмануть дьявола, чтобы победить его, —
но все еще думает о помощи другим, когда
может. Он просто хочет использовать
навыки, которые его западный коллега
может рассматривать как... менее
благородные.

Уссура

В Уссуре люди сосуществуют с лешими, духами природы, которые наделяют магической силой тех, кто служит простому народу Уссуры. Те, кто обладает этим даром, известны как богатыри, разъезжающие по обширным землям Уссуры, служащие странствующими рыцарями, исправляющие ошибки и имеющие дело с разбойниками, бандитами и другими угрозами.

Однако нынешние беды Уссуры могут оказаться слишком велики даже для богатыря. Нация находится под властью двух правителей: Ильи Сладивгородского Николовича и Екатерины Фишлер Димитритовой. Оба претендуют на то, чтобы быть истинными правителями Уссуры, законным царем и царицей соответственно.

Как Уссурийский Герой, вы должны будете выбрать, какому монарху следовать. Илья хочет привнести в Уссуру перемены, но постепенные. Прогресс Екатерины был гораздо более успешным, но и гораздо более безжалостным. Встанешь ли ты на колени перед царем Ильей или перед Царицей Екатериной?

Внешний вид

Уссура — огромное место, и кроме типичных теплых мехов, разнообразие внешнего вида может быть поразительным. Уссурийская знать, как правило, выглядит так же, как и остальная часть восточного Теа: высокая, светловолосая, бледнокожая, с угловатыми чертами лица. С другой стороны, остальная часть Уссуры — нет. Люди темноволосые, с загорелой кожей. Хазары, огромное племя кочевников, населяющее самые северные районы Уссуры, показывают свое нетеанское происхождение миндалевидными глазами и прямыми черными волосами. Короче говоря, кроме зимнего снаряжения, нет никакого “стандартного Уссурийского” внешнего вида.

Нация просто слишком разнообразна для таких простых карикатур.

Типичные Профессии

Уссурийские Герои более разнообразны, чем любой другой народ. В Уссуре больше фермеров, чем где бы то ни было, больше плотников, больше кузнецов и почти любой профессии, которую вы можете себе представить. Но моряков не так уж много. Уссура не имеет портов с теплой водой, и ее единственный выход к морю — Север — также заморожен большую часть года.

Религия

Хотя влияние Ватисина пересекло границы Уссуры, как Сарматского Содружества и Авалона, Старая Вера Уссуры все еще сохраняется. На самом деле, она все еще очень сильна. Это, вероятно, потому, что существа, которым поклонялись Уссурийцы в старые времена, все еще вокруг, все еще дают благословения достойным. Уссурийцы никогда официально не присоединялись к Ватисинской Церкви, но вместо этого создали Церковь Пророков самостоятельно, сосуществуя с Ватисином. Уссурийская Православная Церковь объединяет учение Первого Пророка с исконной верой Уссурийцев.

Имена

В Уссуре фамилии могут быть длинными, запутанными и своеобразными. Когда у простого мужика рождается ребенок, он получает первое (или “пророческое”) имя, например, Павел.

Фамилия каждого ребенка — это модификация имени отца (в данном случае Иван). Окончание — ов (или -овна на фамилии обозначает дочь), например, Ивановна (дочь Ивана). Подобным же образом окончание имени -ов обозначает первого сына: Иванов. Окончание -вич указывает на второй, или меньший, сын.



Общие Мужские Имена: Алексей,
Александр, Борис, Дмитрий, Данил, Ерема,
Федор, Георгий, Игнатий, Илья, Кирилл,
Михаил, Никита, Петр, Сергей, Тарас,
Тимофей, Василий, Владимир, Евгений

Распространенные Женские Имена:
Агафья, Анна, Авдотья, Дарья, Екатерина,
Елизавета, Галина, Ирина, Ксения, Лариса,
Людмила, Люба, Марья, Нина, Наталья,
Наташа, Настасья, Ольга, Софья, Тамара,
Елена, Евпраксия, Жанна

Отношения

Многие Теанцы рассматривают
Уссурийцев как менее изощренный
возврат к прошлому столетию. По
большой части они правы. Типичный
Уссуриец не умеет читать и не видит
смысла учиться этому. Уссурийцы знают,
что им нужно знать, чтобы выжить, и это
все, что им нужно знать. Но многие внутри
страны видят необходимость догнать
прогресс. Теа меняется, и меняется
быстро, и, если Уссура не будет идти в
ногу, все эти технологии и знания
отправят Уссуру в каменный век.

Вестенменнавеньяр

Когда-то они были самыми страшными пиратами в северных морях: северяне, плывущие на юг из своих замерзших земель, забирая то, что им нужно, оставляя то, что им не нужно, вызывая к тайной силе своих древних рун. Но тогда народ Вестенменнавеньяра (вес-Тен-Ман-Навен-Яр) претерпел изменения. На самом деле, вы можете назвать это трансформацией.

На протяжении веков правящий дворянский класс — ярлы — контролировал Вестенменнавеньяр, но в течение 15-го века дворянский класс испытывал нехватку средств. В то же время купечество — Карлы — нуждалось в защите от пиратов и разбойников. Карлы объединились, чтобы создать неформальную конфедерацию для защиты своих поставок и инвестиций.

Теперь весь мир связан этой конфедерацией ремесленников и торговцев, связанной общей валютой — гульденом. Используемый каждой нацией — за исключением Водачче — Гульден представляет собой Вестенскую власть. Вестенские купцы все еще призывают силу своих предков и руны, но теперь они могут также призывать силу мировой экономики, которую они держат в своих руках.

Внешний вид

Вестены — высокие, широкоплечие, как мужчины, так и женщины. Женщины Вестен выше большинства мужчин Теа. У них светлые или рыжие волосы и поразительные льдисто-голубые глаза. Кожа у них бледная, черты лица округлые. Мужчины носят длинные, заплетенные в косы бороды, а женщины заплетают волосы в длинные косы. Их кожа часто украшена татуировками.

Что касается одежды, то Вестенских мужчин и женщин часто можно увидеть в лучших нарядах. Шелка из Империи Полумесяца, кожаные корсеты и куртки, высокие сапоги. И недавнее отличие,

почти уникальное в Вестене: нечто под названием "сахарная шляпа".

Типичные Профессии

Вестенменнавеньяр - самые успешные торговцы в мире... если только вы не говорите с кем-то из Водачче. Но до того, как они стали торговцами, они были воинами: часть их культуры, которая никогда не исчезала в неизвестности. Каждый Вестенский купец носит меч и знает, как им пользоваться.

Религия

Вестенменнавеньяр показали хорошее лицо перед Ватисинской Церковью, дойдя даже до того, что разрешили строить соборы и школы. Образование имеет важное значение в Вестене, но учение о вере пророков обычно ложится на вежливые, но глухие уши.

Вестенменнавеньяр знает правду: Всеотец говорил руны, чтобы создать мир. И хотя Церковь Пророков присутствует в Вестене, даже священники знают, что их скамьи заполнены тихими, вежливыми язычниками.

Имена

Истинное имя Вестенменнавеньяра — это имя, данное ему при рождении его родителями. Сыновей и дочерей обычно называют в честь любимого родственника, а не отца или матери. Фамилия ребенка — это, как правило, имя отца плюс отчество или матронимические дополнения -сен или -доттир.

Торговая марка Вестен предназначена для незнакомцев, иностранцев или тех, кто еще не заслужил их доверия. Вестен выбирает свое торговое имя, когда он достигает совершеннолетия (обычно около 10 или 12 лет). Вестен, как известно, время от времени меняет свои торговые имена.



Общие Мужские Истинные Имена:

Альфгейр, Браги, Брен, Эльдгрим, Геллир,
Хагин, Халльбьерн, Храфн, Йон, Кетиль,
Магнус, Ольвельд, Рейнн, Серк, Сигурд,
Сольмюнд, Терфинн, Транд, Ульф, Велейф

Распространенные Женские Настоящие

Имена: Асгерд, Асни, Бера, Далла, Грэа,
Гудрид, Храфнхильд, Ингибьерг, Йофрид,
Кадлин, Люфа, Оск, Раннвейг, Сеун,
Сигрид, Терхильд, Ульфейд, Вигдис,
Ингвильд, Ир

Отношения

Часть Вестенменнавеньярцев видит в мире не более чем жертв — мы называем этих людей злодеями. Но другие видят в Лиге Венделя возможность построить что-то невероятное. “Поднимающийся прилив поднимает все лодки” может быть также пословицей Вестенменнавеньяра; это было чувство до этой трансформации, и оно только поощрялось успехом Лиги Венделя.

Они рассматривают инвестиции в образование, дороги, чистую воду и правоохранительные органы как улучшение для всех, и поскольку “я” включено в “все”, я также должен извлечь выгоду.

Водачче

Водачче признают одну фундаментальную истину о мире: богатство — это власть, а власть — это богатство. Игнорируйте этот факт на свой страх и риск. И если вы думаете, что совершенно незнакомый человек будет играть по правилам, чтобы облегчить вам жизнь, то вы заслуживаете всего, что у вас есть.

Что значит быть Героем Водачче? Это значит, что вы должны в определенной степени играть по его правилам. Можете ли вы изменить Водачче? Возможно. Эта структура гораздо более хрупкая, чем кто-либо может себе представить. Весы идеально сбалансированы. Опрокиньте их, даже самую малость, и все может рухнуть.

Внешний вид

Из-за их близости к Империи Полумесяца и континенту Ифри, внешний вид Водачче отличается больше, чем у любого другого Теанского народа. Цвет кожи варьируется от бледного до темного; волосы могут быть прямыми светлыми или вьющимися черными.

Мода всегда дорого стоит, полагаясь на экзотические красители, чтобы создать фиолетовый, малиновый и черный. Водачче ищут одежду, которая подчеркивает мужские и женские характеристики. Мечи и пояса для мечей распространены среди мужчин и женщин, но в основном среди мужчин.

Однако замужние женщины — особенно Ведьмы Судьбы — должны одеваться скромно. Черные платья с вуалями, чтобы скрыть глаза. Смотреть в глаза замужней женщине не только считается невезением, но и может рассматриваться как оскорбление ее мужа, а значит, и вылиться в дуэль. Куртизанки Водачче, с другой стороны, одеваются в сложные костюмы, носят много цветов и декоративные маски. Они ходят, говорят о праздниках, рекламируют каждый свой шаг.

Типичные Профессии

У людей Водачче есть только одна цель — власть. Приобретается путем обмана, манипуляций, дипломатии, интриг или меча. Многие мужчины выбирают профессию торговца именно по этой причине. Купцам нужны телохранители, а это значит распространение мечей на улицах Водачче.

У женщин мало выбора в своей судьбе, особенно у тех, кто может манипулировать судьбой. Сорте Стрега — Ведьмы Судьбы — часто оказываются замужем за мужчинами, которых они никогда не встречали после того, как провели свое детство, изучая, как изменить его судьбу, хотя некоторые находят способ сбежать. Женщины без магических даров могут сами зарабатывать себе состояние, продавая иллюзию любви богатым и могущественным, зарабатывая таким образом богатство и власть для себя.

Религия

На первый взгляд кажется, что Водачче строго привязаны к Ватисинской вере. В действительности же князья на словах поклоняются вере, соблюдая собственную мораль. Многие из крестьянского сословия все еще остаются истинными Ватисинами — в конце концов, церковь зародилась в Водачче.

Имена

Дворяне Водачче до сих пор получают свои имена от двух из трех сенаторов Старой Республики, которые основали свою нацию: Галлили, Лоренцо и Делага, который стал первым королем Водачче. Дворяне сегодня прослеживают свою линию до одного или нескольких из этих сенаторов, и их имена отражают это, оканчиваясь на ту же гласную, что и имя первоначального сенатора.



Распространенные Мужские Имена:
Альберто, Антонио, Карло, Эрнесто,
Феличе, Фортунато, Джанни, Джузеппе,
Леон, Марко, Модесто, Пьетро, Ринальдо,
Роландо, Савино, Сиро, Тимео, Тони,
Умберто, Вито

Распространенные Женские Имена:
Алезио, Анджелина, Кларисса, Крессенца,
Елена, Фиора, Иоланда, Леа, Луиза,
Миранда, Наталья, Паолао, Пенелопа,
Рахель, Ребекка, Регина, Сандра, Валерия,
Вероника, Виола

Отношения

Водачче имеют практический взгляд на мир. Они знают, как он работает, почему

он работает и как можно использовать правила. Одни эксплуатируют их на благо других, другие — на благо самих себя. Это отличает героев от злодеев.

Герой Водачче знает, как думать и действовать, как злодей. Он знает, что игра подстроена, знает, когда нарушать правила, а когда нет. Почти каждый Герой Водачче, не живущий в Водачче, либо был изгнан, либо ушел, когда огонь стал слишком горячим. Огонь мести — вендетты — горит в их крови, и подавление этих темных желаний требует почти нечеловеческой воли.

Жизнь в Теа

Семь Морей

Вокруг Тея есть семь морей. Первое, Торговое Море, находится вокруг Авалона и Вестена. Оно известно своим мелководьем и пугающей тенденцией приливов и отливов заставлять рифы двигаться. Помимо этого явления, торговое море относительно безопасно.

Второе море находится близ Авалона и Монтеня и называется Вдовьим Морем. Здоровая популяция акул и сирен делает Вдовье Море более коварным, чем Торговое, не говоря уже о туманных берегах и необъяснимых явлениях феномена, известного как "морские миражи". Часто корабли замечаются только для того, чтобы исчезнуть, когда зритель приближается, подобно миражу в пустыне.

Третье море находится недалеко от побережья Кастильи и часто упоминается как "Ватисинский Залив" или Ла Бока дель Сиело. Его глубокие, холодные воды являются идеальным местом для размножения китов, которые плавают там, защищенные грозным подвидом, известным как левиафаны. Это море также кишит пиратами, особенно Береговым Братством.

Четвертое море называется Нуманарийский Подход, так названы Нуманарские острова на юге. Он расположен к юго-востоку от Водачче, рядом с Империей Полумесяца. На протяжении столетий охраняемые Церковью гарнизоны на ключах Водачче препятствовали доступу к этому морю, но недавно получившая независимость Нума объявила проход открытым для всех, оживив торговлю между Теей и Империей... и привлекая множество пиратов.

Пятое море находится между Вестеном и Эйзеном и называется "Утроба". Он получил свое название от старых Вестенменнавеньярских торговцев,

которые, увидев первые точные карты, решили, что их земля похожа на голову дракона. Отсюда и название. Это одно из самых охраняемых морей в Теа, благодаря бунденту монет Вестенменнавеньярской Лиги Венделя. Лига Венделя нанимает корабли наемников, чтобы охранять воды, большинство из них бывшие пираты, которым заплатили, чтобы охотиться на своих бывших собратьев.

Шестое море известно как Авалонский Пролив – или как Монтеньский Пролив, в зависимости от того, на какой стороне вы находитесь. Движение между Авалоном и Монтенем тщательно охраняется Корсарами Элейн. Авалонский Пролив является самым быстрым маршрутом из Южного Тея в ее северные воды, но он также требует "парусных налогов", взимаемых кораблями Авалона. Плавание вокруг Авалонских островов добавляет дни к вашему путешествию... и часто ведёт вас напрямик к "пиратам" как с Авалона, так и с Вестенменнавеньяра. Лучше всего просто заплатить налог и убраться восвояси.

Наконец, многие моряки говорят о месте, где Солнце и Луна сияют в одном небе, где звезды уходят назад, а вода становится серебряной. Это "седьмое море" является источником многих дискуссий в научном сообществе Тея. Моряки рассказывают истории о плавании по серебристым водам в течение нескольких дней без каких-либо признаков земли в поле зрения, пока, наконец, небо и вода внезапно не отступают, и корабль находится в тысячах миль от курса.

Дворы Теа

По ту сторону Теа, пока крестьяне трудятся на полях, а купцы торгуют на трибунах, пока дуэлянты занимают свои позиции, а солдаты наступают друг на друга через открытые поля, на блистательных форумах знати Теа бушует война иного рода. Это нескончаемая игра

в вежливые интриги, где промах может лишить провинции, а неверный жест может положить конец карьере. Это мир теанской политики, и это не самое приятное место.

Нации нанимают придворных и послов по многим причинам, главным образом для предотвращения войн. Со всеми постоянными — и часто непреднамеренными — оскорблениями, совершаемыми между нациями в этот момент, для придворных становится почти необходимым активно добиваться мира при дворе, чтобы предотвратить начало открытых военных действий.

Другими основными причинами для дворов в Теа являются посредничество власти, организация браков и завоевание благосклонности других дворян. В конце концов, хорошая вечеринка всегда оставляет посетителей в счастливом настроении — и менее вероятно вызовет беспорядки.

Гильдия Дуэлянтов

За последние пятьдесят лет дуэли стали источником серьезных споров. Некоторые страны начали предпринимать шаги к тому, чтобы вообще запретить его. Но зимой 1644 года родилась Гильдия Дуэлянтов.

Гильдия Дуэлянтов ничем не отличается от любой другой Гильдии Теа: вы не можете стать кузнецом, не вступив в Гильдию Кузнецов, и вы не можете быть дуэлянтом, не вступив в Гильдию Дуэлянтов. Законы, касающиеся дуэлей в Теа, сложны, но их можно резюмировать следующим образом: только член Гильдии Дуэлянтов может вызвать кого-то на дуэль. Тем не менее, несмотря на закон, многие продолжают дуэли незаконно, встречаясь в сумерках или на рассвете на окраинах города, чтобы обнажить мечи и вернуть свою честь. Гильдия Дуэлянтов весьма неблагоприятно смотрит на подобные события; в конце концов, кто заплатит им за дуэль, если любой дурак с мечом может претендовать на эту честь?

Гильдия имеет представительство по всему Теа в виде Домов Гильдий. Большинство дуэлей происходит в здании Гильдии — еще один способ избежать бдительного ока закона — на глазах у свидетелей и секундантов. Каждая гильдия будет отрицать, что они разрешают незаконные дуэли, но за правильную цену иногда можно договориться.

Дуэль

В Теа есть два типа дуэлей: до первой крови и до смерти. Поединок до первой крови продолжается только до тех пор, пока один из дуэлянтов не будет ранен. Большинство дуэлей - до первой крови. Только очень серьезное преступление оправдывает поединок на смерть.

Как уже отмечалось, только члены Гильдии Дуэлянтов имеют законное право вызывать других на дуэль. Все остальные делают это в нарушение закона и могут ожидать визита представителя Гильдии, если слух о вызове выйдет наружу. Однако большинство дуэлянтов более чем счастливы бросить вызов от имени дворянина, а затем позволить ему лично сразиться на дуэли. Они получают ту же самую плату без всякого личного риска, и дворянин может драться на своем собственном поединке.

Честь

Современные Теанские понятия о чести восходят к классическим идеалам рыцарства, увековеченным в старинных Авалонских романах о рыцарях и королях. Эти представления умирают; солнце садится над рыцарством в последний раз. Тех, кто все еще цепляется за эти идеалы, называют “благородными” или, что более цинично, “романтиками”. Средний Теан в первую очередь заботится о себе, во вторую — о своих друзьях и семье, а все остальные — сами по себе. Это не означает, что Теа постоянно погружена в схемы и заговоры, а только то, что у большинства людей есть более важные вещи, о которых нужно беспокоиться,

такие как получение достаточного количества еды и обеспечение того, чтобы их крыша защищала от дождя. Рыцарство — это развлечение для тех, кто достаточно богат, чтобы позволить себе его.

Но еще не все надежды потеряны. Романтики — последние люди в Теа, которые ведут дела с рукопожатием и устным обещанием перед контрактом — одно это должно вызывать восхищение даже у самых сильных циников. Есть те, кто все еще видит в них сияющих рыцарей на белых конях и предпочитает передать все свои дела тем немногим, кто остался.

Галантное слово

Джентльмен не нарушает своего слова. В первый раз, когда он нарушает обещание, это ставит под сомнение любое обещание, которое он дает в будущем.

Ватисинская Церковь Пророков

Реформированная Ватисинская Церковь ("Ватисин" означает "Пророк", следовательно, "Церковь Пророков") является одной из самых могущественных и влиятельных организаций в Теа. Начиная с Первого Пророка, который говорил со Старой Республикой так давно, она собрала свою собственную армию, разработала систему образования и вдохновила большинство мировых технологических и философских достижений.

Однако в последнее время Церковь подвергается жесткой критике. Обвинения в коррупции и жадности заставили многих усомниться в его авторитете и даже в его правдивости. Протестантское движение, начавшееся в Эйзене более ста пятидесяти лет назад, навсегда изменило Церковь; почти треть

Если джентльмен нарушит свое слово, последствия для его бизнеса и образа жизни будут катастрофическими. Его друзья перестанут общаться с ним, деловые партнеры бросят его или начнут требовать письменные контракты на все, и его доход уменьшится до нуля, поскольку его репутация будет измарана в грязи.

Репутация

Репутация джентльмена - одно из самых ценных его достояний. Он пойдет на крайние меры, чтобы не запятнать её. Любой, кто порочит его доброе имя, может ожидать вызова на поединок до крови; любой, кто публично опозорит его, - дуэли на смерть. Его слово связано с его репутацией, и если пострадает одно, то страдает и другое.

*"Творец повсюду вокруг тебя; его
лицо скрыто в его работах."*

- Книга Пророков,

Том I, Стих Седьмой

ее паствы обратилась к протестантам за руководством. Это трудное время для Церкви, но многие в ее структуре будут утверждать, что она сама навлекла на себя эти беды, и что их можно было бы даже избежать, если бы только Кардиналы прислушались.

Послание и Посланник

Послание Ватисинской Церкви очень простое. Творец создал мир как загадку, которую человечество должно разгадать. Чем ближе к разгадке загадки подходит человек, тем ближе он подходит к пониманию разума творца.

Кредо ("Во что я верю")

Вскоре после смерти Первого Пророка Император Корантин принял веру в пророков как официальную религию

своей империи. Он также требовал, чтобы было "кредо" — единое выражение веры. В 325 A.V. Корантинский Конвент составил это кредо и представил его Императору.

Кредо состоит из шести догматов веры, которые все верующие считают истинными. Верующие запоминают эти статьи и читают их во время Мессы и всех других Церковных мероприятий. Чтобы понять Церковь, нужно понять ее кредо.

Кредо

***Мы верим в Единого Истинного Бога,
Творца Всемогущего, Создателя Рая и
Мира,
а также всего видимого и невидимого.***

***Мы верим в единую святую и
пророческую Церковь.***

***И в его Пророка, который изрек
послание Творца
для человека и его спасения; который
предсказал пришествие еще трех
пророков; который
предал себя своим врагам; и который
был замучен за нас во дни Августина
Лорена.***

***И во Второго Пророка, который нес
посох;
который говорил послание Творца и
избавлял
людей от зла; и который был
предан неверными и был замучен за
нас.***

***И в Третьего Пророка, который носил
меч
чистого пламени; который изрек
послание Творца;
отделил праведных от неправедных; и
освободил
путь для того, кто последует за ним.***

***И в Четвертого Пророка, который
будет нести уравновешенные часы;
который будет возвещен трубами;
и мертвые пробудятся, и он будет
царствовать
в видимом и невидимом мире во веки
веков.***

Иерофант и Церковь

Помимо Пророка, самым могущественным лидером в Ватисинской Церкви является Иерофант, а вся Церковь Пророков известна как Иерос. До времени третьего Пророка резиденция Ватисинской церкви находилась в Водачче, и подавляющее большинство иерофантов родом оттуда, пока она не переехала в Кастилию в 13 веке. В настоящее время Иерофанта нет. Последняя женщина, носившая этот титул, была убита неизвестным нападавшим.

В любой области Теа, которая признает Пророков, можно найти церковь. Местная церковь – это центр общины: суд для магистратов, зал для городских собраний и центр самых разнообразных фестивалей и праздничных торжеств. Это место прибежища для нуждающихся, больница для больных и святилище для тех, кто увидел, что совершал ошибки на своём пути.

Инквизиция

Инквизиция – это тайный орден внутри Церкви, созданный Третьим Пророком после его прихода к власти, которому поручено выискивать и уничтожать Колдовство. Инквизиторы подчинялись только Иерофанту и обладали огромной властью над церковными порядками. Предполагалось, что Ватисинцы окажут им любую возможную помощь. Благодаря их усилиям магия в цивилизованном Теа оставалась скрытой на протяжении многих веков.

К счастью, Иерофант всегда держал их в узде. Каждый последующий лидер внимательно следил за Инквизицией, ограничивая ее членство и гарантируя, что ее власть никогда не выйдет из-под контроля. Чрезмерно честолобивые Инквизиторы тихо смещались со своих постов, что позволило ордену сосредоточиться на своих обязанностях, вместо того чтобы пытаться контролировать Церковь.

На протяжении веков Церковь постепенно становилась все более консервативной, предоставляя Инквизиции большую свободу действий в выполнении своих обязанностей. Этот прилив достиг вершины, когда была убита нынешний Иерофант. Теперь инквизиция ни перед кем не отчитывается и не может быть остановлена, пока не будет избран новый Иерофант.

Организация и методы

Инквизиция организована вокруг небольшой группы "Высших Инквизиторов" - священников и епископов, которым поручено исполнение эдиктов Третьего Пророка. Они используют ошеломляющий набор помощников, лакеев и информаторов, которых они контролируют через лояльность, страх или шантаж. Те, кто добровольно участвует в делах Инквизиции, могут, если пожелают, носить титул "Инквизитор" — ранг ниже Высших Инквизиторов, которые ими командуют.

Поскольку орден якобы является тайным, Инквизиторы и Высшие Инквизиторы все имеют нормальные посты в церкви, маскируясь под обычных священников или мирских агентов власти Ватисина. Их мишенями являются еретики-ученые, колдуны, протестанты и все, кто ставит под сомнение политику Церкви. Когда они накапливают достаточно доказательств, они наносят удар без предупреждения, используя внезапность и ужас, чтобы сбить свою цель с толку. Жертвы вешаются на месте или сжигаются, если у инквизиторов есть время; эксперименты, книги и исследовательские заметки также сжигаются. Затем Инквизиторы исчезают без следа, оставляя загадочные предупреждения возле тела.

Протестантская Реформа

В Октаве 1517 года двадцативосьмилетний монах подошел к двери своего Епископа и прибил к ней лист бумаги. Автора звали Маттиас Либер,

и через пять лет его имя будет известно всему миру.

Статья Либера содержала перечень подстрекательских вопросов, бросающих вызов всем представлениям о церковной власти и призывающих к широкомасштабной реформе и фундаментальному изменению Ватисинской философии. Либер осудил своих собратьев в присутствии Иерофанта, требуя объяснения "непростительных преступлений и упадка Церкви." Иерофант тут же отлучил Либера от церкви, требуя его смерти, но король Франц II тайно вывез его из Кастилии и вернул в Эйзен.

В безопасности своей Родины Либер использовал новое изобретение – печатный станок, чтобы распространять свои новости. Он также перевел Книгу Пророков на язык Нижнего Эйзена и распространил ее по всей стране. Благодаря его усилиям новое религиозное движение под названием "протестантизм" постепенно распространилось сначала на Эйзена, а затем и на весь мир. За несколько лет она достигла каждого уголка цивилизованного Теа.

Философия Протестантизма

Протестантизм охватывает те же основные идеалы, что и доктрины, но с ключевыми различиями. Согласно ему, Церковь больше не выступает арбитром между Теусом и человечеством: никто не может вмешиваться или "фильтровать" учение Творца. Теус повсюду и поэтому не нуждается в человеческом учреждении, чтобы интерпретировать его волю. Священники не могут отпустить грехи; только Теус может. Церковь не может творить чудеса; только Теус может. Поэтому человечество должно обращаться непосредственно к Теусу за отпущением грехов и руководством, а не зависеть от Церкви, которая делает это за них.

Они могут сделать это, читая Книгу Пророков и действуя в соответствии с тем, что они читают. Они могут выразить свою веру через благотворительность, тяжелый

труд и помощь другим, нуждающимся в помощи. "Теус, - писал Либер, - даровал каждому существу меру своей благодати, которую мы должны использовать для продолжения его добрых дел." В то время как Церковь может действовать как посредник в этом сценарии, она не может претендовать на какой-либо абсолютный авторитет или вставать между Теусом и индивидуумом.

Знания

С помощью Ватисинской Церкви Теанцы немного опередили наш собственный технический прогресс в середине XVII века. К сожалению, с приходом Инквизиции к власти эти достижения находятся под угрозой уничтожения. Инквизиция утверждает, что время знания прошло, и что Теанцы должны готовиться к концу света, а не заниматься бесполезным научным любопытством.

Археология

В настоящее время археологическая технология ограничивается лопатами, щетками, историческими исследованиями и блокнотами. Теанцы вполне способны набросать то, что они обнаруживают в археологических раскопках по всей Тее, и они постепенно обретают понимание этих объектов. Но важные артефакты часто уничтожают случайно или крадут, чтобы повесить на стену какого-нибудь частного коллекционера.

Архитектура и строительство

Теанцы построили прекрасные города и огромные храмы, которые простираются до 400 футов в высоту. Они владеют секретом изготовления бетона, но у них нет средств массового производства, необходимых для его использования в больших масштабах. Их дороги мощены булыжником, крыши часто покрыты листами жести, а окна, по крайней мере в больших городах, обычно сделаны из стекла.

Астрономия

Теанцы понимают, что их мир, Терра, является сферой, которая вращается вокруг их Солнца (которое называется Солас), а их Луна вращается вокруг их мира. Кроме того, они обнаружили еще пять планет, которые вращаются вокруг своего солнца таким же образом. Может быть, их и больше, но их телескопы слишком примитивны, чтобы их увидеть.

Химия

Авалонец по имени Джереми Кук написал книгу "Рациональный Химик" в 1661 году, которая установила более строгую дисциплину, основанную на научном методе. В 1662 году Кук создал первый воздушный насос, акт, который должен был доказать существование воздуха. К сожалению, к тому времени к власти пришла Инквизиция, и Кука расстреляли за его еретические исследования. Его работа сохранилась только благодаря усилиям Невидимой Коллегии.

Математика

Теанские математики разработали системы алгебры, тригонометрии, геометрии и нуля. Они еще не владеют исчислением, но это не заставит себя долго ждать. Вероятность еще не является строгой дисциплиной, и, как сказал сам Вердуго, "только игроки будут заинтересованы в ее результатах".

Медицина

Теанцы понимают, что тщательная гигиена во время операций приводит к более высокому уровню выживаемости, но они не уверены, почему. Чтобы лечить огнестрельное ранение, они знают, что нужно извлечь пулю и зашить рану после этого. Они также знают, что нужно менять повязки на ране и кипятить бинты, чтобы убедиться, что они чистые. Они знают, что болезни распространяются больными людьми, поэтому держат их в карантине, но не обнаружили вирусов или бактерий.

Микроскоп существует в Теа с 1608 года. Его изобретатель, неизвестный Вестен, использовал его для просмотра кровяных

телец, а также насекомых и мелких растений. В дополнение к своей помощи в медицине, он значительно расширил области биологии, ботаники и энтомологии.

Натурфилософия (Физика)

Несмотря на усилия Инквизиции, за последние несколько лет в области физики произошло несколько поразительных прорывов. Статическое электричество было использовано в 1662 году с помощью небольшого устройства, использующего вращающийся шар из серы. Мария Альварадо, Кастильский ученый, изобрела это устройство в рамках своих университетских исследований; это была первая практическая демонстрация статического электричества в больших масштабах.

Навигация

Теанцы обладают магнитными компасами и астрольбиями, но еще не обладают хронометром, достаточно точным и устойчивым к влажному морскому воздуху, чтобы позволить им измерять долготу.

Оружие и война

В настоящее время мушкеты – это предпочтительное оружие в войне, обычно поддерживаемое линией пикинеров. У Теанцев еще нет винтовок, поэтому точность этих орудий меньше, чем могла бы быть. В поединках чести обычно используются рапиры или другое фехтовальное оружие, а сабля предназначена для храбрых кавалеристов.

Пираты и каперы

В то время как сотни пиратских кораблей плавают по Семи Морям, пять хорошо известных банд пиратов имеют самую дурную славу. В этом руководстве мы обсудим три из пяти групп.

Береговое Братство

Первоначально группа отчаянных пиратов и контрабандистов, Береговое Братство сформировалось как ответ безжалостным охотникам за пиратами, известным как Флот Черного Пятна: безжалостные пираты, головорезы и разбойники, которым Кастильская знать платила за отслеживание их собственных сородичей.

Первые члены Братства, все жертвы безжалостного крестового похода Черных Пятен, объединились и подписали хартию взаимной защиты. При своем первом Короле — легендарном Капитане Робертсе — Братство победило своих врагов и отбило моря от замыслов Кастильской знати. Каждый корабль Братства теперь сам по себе государство: экипажи выбирают капитанов как представителей свободной республики пиратов.

Однако все знают, что их Республика развеялась бы по ветру, если бы не Пират-джентльмен Капитан Госссе. Известный своей вежливостью, Госссе был избран Королем пиратов после того, как Дьявол Иона собственноручно убил Капитана Робертса. Госссе неустанно трудился, чтобы создать прочный фундамент для Братства, а затем ушел в отставку, предоставив Капитану Бонавентуре возможность получить необходимые голоса, чтобы стать Королевой.

Капитан Бонавентура — Королева Берегового Братства — объявила войну всему миру с тех пор, как завоевала свою корону. Если правительства Теа откажутся признать Береговое Братство, то Братство будет продолжать забирать их лодки, их грузы и их жизни.

Буканьеры из Ла-Букки

Бывший тюремный остров далеко от побережья Кастилии, Ла-Букка стал маяком свободы для всех. Узники Ла-Букки — теперь их называют пиратами — украли свободу у своих тюремщиков, когда инсценировали вспышку чумы, что позволило им захватить остров в последующей панике.

Слухи о налетчиках с острова в конце концов заставили Кастильцев, Водачче и Вестенов послать по одному военному кораблю, что привело к четырехстороннему тупику. Три иностранных капитана обнаружили, что их запасы пресной воды неожиданно исчезли — некоторые предполагают, что это было саботировано колдовством или подлым обманом, — и когда предводитель буканьеров предложил Водачче, Кастильцам и Вестену выбор между договором или смертью от жажды, иностранные капитаны капитулировали. Главарь пиратов — человек по имени Альянде. Из-за некоторых слухов о “необычных происшествиях” большинство считает его колдуном. Например, один тюремный охранник рассказывает историю о том, как он приставил пистолет к груди Альянде и нажал на курок. Он увидел, как Альянде упал навзничь, а затем поднялся на ноги, совершенно невредимый.

Альянде и его пираты теперь приветствуют все флоты либо дружбой, либо мечом. Любой, кто увидит остров, может причалить в его безопасных гаванях. Они находят пресную воду, соленую свинину, беспрепятственную торговлю товарами и секретами и множество пиратов, готовых подписать каперские грамоты для любого, кто наймет их. За горизонтом Ла-Букки, по всему Теа и Новому Свету, те же самые пираты бродят по волнам с острыми ножами и пушками наготове, высматривая корабли, названия которых не значатся на их многочисленных каперских грамотах.

Морские Волки

Действуя вдоль северного и западного побережья Теа, Морские Волки сосредотачивают свои атаки на Монтене и Кастильских кораблях. Эти пираты плавают на небольших маневренных шлюпах и никогда не причиняют вреда кораблям Авалона. Некоторые предполагают, что между этими людьми и королевой Элейн есть какая-то связь, но она отрицает спонсорство Морских

Волков. Правители других стран не уверены в ее искренности.

Есть несколько Морских Волков, которые, по-видимому, действуют независимо друг от друга, но самый известный из них — Иеремия Берек, капитан “Черной Зари”. Капитан Берек — лихой, красивый мужчина, команда которого последует за ним в самую бездну. Циничные комментарии других капитанов предполагают, что Берек использует Очарование, чтобы культивировать эту лояльность среди своих людей, но нет никаких твердых доказательств этого.

Капитан Берек и другие Морские Волки участвовали в битве с Кастильской армадой. Изобретательность и лидерство Берека во время боя внесли неизмеримый вклад в победу Авалона. Это только усиливает утверждения, что он работает на королеву Элейн.

Тайные Общества

Тайные встречи в темных комнатах так же важны для истории Теи, как и армии, марширующие по ее зеленым полям. Ее история пестрит войнами, но самые важные конфликты происходят не с мечами, ружьями или пушками, а в тени с ножами и шепотом. Те, кто не повинен в подобной деятельности, благословлены и прокляты: благословлены потому, что не знают, как эти организации направляют их жизнь, и прокляты по той же самой причине. Всегда существовали тайные организации, действовавшие за кулисами. У этих групп есть скрытые планы; хотя вы можете никогда не узнать об их существовании, это гарантирует, что они знают о вашем.

Сирнетские руины в Теа

По всей Тее разбросаны руины сообщества, более древнего, чем человечество, широко известного как Сирн. Разрушенные города этой древней расы — настоящая сокровищница для мужчин и женщин, готовых рискнуть своей безопасностью ради знаний и богатств неизвестного.

Сирн, по-видимому, жили на большей части Теа в одно время, и частичные артефакты появляются повсюду от самых отдаленных островов до недавно вспаханных полей фермеров. Хорошо сохранившиеся места найти труднее, но оптимистичные искатели приключений продолжают их искать.

Города

В некоторых местах очевидны остатки Сирна. Здания в Монтене, веками населенные людьми, были явно построены не ими. Они стоят высокие, но невероятно стройные, без всякой поддержки. В других частях Теа более чем тысячелетняя пыль и непогода погребли под собой целые города. Только благодаря обширным раскопкам исследователи узнали о них хоть что-то. Наряду с естественными опасностями такого рода исследований — обвалами, наводнениями, ядовитым газом — в некоторых местах скрываются хитроумные ловушки, готовые поразить неосторожных. В других районах обитают неестественные животные, не занесенные ни в одну энциклопедию или травелог, которые нападают на любого несчастного искателя приключений, которому не повезло забрести в их логово.

Монстры Теа

Легенды о страшных существах в изобилии на Теа, в основном в диких и нецивилизованных районах. Большинство из них неразумны, хотя у некоторых есть способность рассуждать.

Призраки

Призраки кажутся задержавшимися духами умерших. Часто бродя по местам, где они умерли, призраки обычно выглядят точно так же, как в момент смерти. Некоторые призраки, как полагают, мешают определенным видам магии в их окрестностях. Например, призраки, замеченные в Монтене, часто мешают Порте работать рядом с ними.

Сирены

У сирен верхняя часть туловища похожа на женскую, а нижняя — на рыбу. Они питаются почти исключительно мясом и отдают предпочтение человеческой плоти. Как только моряк оказывается в воде, сирены быстро подплывают к нему, издавая успокаивающие трели. Они используют свои акульи зубы и острые ногти, чтобы разорвать моряка на части, поглощая большие куски мяса, чтобы вместить которые, их шеи растягиваются. Пронзительный звук, который они издадут во время кормления, кажется звуком удовлетворения или счастья, и стал известен как “песня сирены”. Мало найдется звуков, которых моряк боялся бы больше.

Мертвяки

Мертвяки — это трупы, которые не перестают двигаться. Они презирают использование оружия, предпочитая свои собственные грязные когти. Несмотря на это примитивное отношение, они проявляют изрядную степень сообразительности и, возможно, даже здравого смысла, хотя никогда не говорят. Близ морей мертвяки встречаются чаще, чем где-либо ещё.

Другие Монстры

Среди других примечательных монстров — драконы, грифоны и ночные кошмары. Ни один из этих зверей не встречается очень часто — никто не видел дракона на памяти живущих, и они плохо поняты. Известно, что ночные кошмары каким-то образом вторгаются в сны человека, чтобы напасть на него, и что грифоны нападают стаями по пятнадцать-двадцать существ, но детали их поведения настолько отрывочны, что для среднего исследователя они ничего не стоят.